

Regeln und Maßnahmen für den EmG-Präsenz-Gottesdienstbesuch

Stand: 22. Oktober 2021



Die Präsenz-Gottesdienste unterliegen gesetzlich festgelegten Rahmenbedingungen. Bitte folgende Hinweise beachten:

Maskenpflicht

Die Gemeinderäume bitte ausschließlich mit OP- oder FFP2-Maske betreten. Die Maske muss bis zum Sitzplatz getragen werden (Pflicht auch für Kinder ab 6 Jahre). Dort kann die Maske abgenommen werden. Beim Mitsingen von Liedern und Mitbeten des Vater Unfers ist die Maske zu tragen.

3G-Regelung

Für die Teilnahme am Gottesdienst ist ein Nachweis mitzuführen, dass die teilnehmende Person geimpft, negativ getestet oder genesen ist. Kinder unter 6 Jahren und noch nicht eingeschulte Kinder unterliegen nicht der Testpflicht. Schülerinnen und Schüler ab 6 Jahren bringen ihr Testheft aus der Schule mit.

Desinfektion

Im Eingangsbereich befindet sich ein Spender mit Desinfektionsmittel.

Ordnerdienst

Unser Ordnerdienst ist behilflich bei der Sitzplatzsuche. Den Anweisungen der Mitarbeiter ist unbedingt Folge zu leisten. Die zu besetzenden Stuhlgruppen stehen so im Raum verteilt, dass der Sicherheitsabstand gewährleistet ist.

Kinder im Gottesdienst

Kindergottesdienst

Wir freuen uns, dass auch der Kindergottesdienst wieder starten kann. Der Kigo ist ein Angebot für alle Kinder ab der 1. Klasse. Die genauen Regeln werden den Eltern rechtzeitig durch Martina Diehl mitgeteilt.

Kleine Strolche

Das Programm der kleinen Strolche, für Kinder von 2-6 Jahren, kann vorerst nicht stattfinden. Der Kinderraum ist für eine gewisse Anzahl an Personen geöffnet. Hier kann gespielt werden und der Gottesdienst wird übertragen.

Babys und Kleinkinder

Der Eltern-Kind-Raum kann genutzt werden. Auch hier gibt es eine Begrenzung der Personenzahl und es gelten die Abstandsregeln.

Alternativ kann mit den Eltern/Großeltern am Gottesdienst teilgenommen werden. Die Abstände zu anderen Personen müssen dabei eingehalten werden.

Reinigung

Unsere Räumlichkeiten etc. werden nach dem Gottesdienst vorschriftsmäßig gereinigt.